



Theseis Απίστευτο κι όμως... ελληνικό!

Ένα υψηλής ποιότητας video game θα κυκλοφορήσει το 2008 από την ελληνική εταιρεία Track7 Games με στόχο να κατακτήσει τη διεθνή αγορά.

⇒ του Γιάννη Μνόθου, jbothos@neomag.gr

Ένας χώρος ο οποίος χαρακτηρίζεται από πολύ έντονο ανταγωνισμό είναι αναμφίβολα αυτός των video games. Μεγάλα ονόματα με παγκόσμια παρουσία, πληθώρα προϊόντων με ταχείς ρυθμούς ανανέωσης, εξαιρετικά απαιτητικά καινούρια είναι τα σημαντικότερα γνωρίσματα μίας αγοράς που δεν αφήνει πολλά περιθώρια για ανεξάρτητες προσπάθειες. Παρ' όλα αυτά, όπως έχει αποδείξει και η ιστορία, ένα καλό προϊόν θα βρει το δρόμο του και το καινό του. Μία τέτοια πρωταθουσία με πολλές αξιώσεις είναι αναμφίβολα το παιχνίδι Theseis (www.theseisgame.com) της ελληνικής εταιρείας Track7 Games (www.track7games.com).

Το παιχνίδι εντάσσεται στην κατηγορία των action-adventures και τάσα τα trailer όσο και τα screenshots, που είναι μέχρι στιγμής διαθέσιμα, είναι πολλά υποσχόμενα, καθώς διαφαίνεται ότι αναπτύσσεται ένα παιχνίδι που βρίσκεται στην κορυφή των διεθνών στάνταρ.

Τι είναι το Theseis;

Παρά τα γεγονότα ότι η εταιρεία είναι, για ευνότους λόγους, αρκετά φειδωλή στην αποκάλυψη

στοιχείων, υπάρχουν διαθέσιμες πληροφορίες για τη θεματολογία του παιχνιδιού. Το Theseis τοπαθετείται χρονικά στη σύγχρονη Ελλάδα, αλλά δεν λείπει η μεταφορά σε άλλες εποχές, ενώ η ιστορία διαδραματίζεται σε διάφορα σημεία της χώρας. Δύο είναι οι κεντρικοί χαρακτήρες του τίτλου. Ο Ανδρόνικος Καλογήρου είναι ένας άνθρωπος αφοσιωμένος στην επιστήμη και την καταπαλέμηση των πρακταλήψεων. Από τα γραφεία του στα ιστορικό Κέντρα της Αθήνας εργάζεται επί πέντε χρόνια με μεγάλη προσπάθεια, προκειμένου να αποκαλύψει ότι τα παραφυσικά φαινόμενα είναι αποτέλεσμα υπερβαλικής φαντασίας και υστερίας. Οι πεποιθήσεις του, όμως, θα πασταούν μεγάλη δακίμασία, όταν δεχτεί ένα τηλεφώνημα από την ετεροθαλή αδελφή του Φοίβη, ένθερμη υποστηρίκτρια του μυθικού, ότι ο πατριός του αγναιείται και θεωρείται νεκρός. Ο Ανδρόνικος επιστρέφει στα μέρη των παιδικών του χρόνων, προκειμένου να θάψει το κενό φέρετρό του πατέρα του, και συναντιέται με τη Φοίβη. Από το σημείο αυτό ξεκινά η ιστορία αποκάλυψης μίας αρχαίας συνωμοσίας όπου μπλέκεται το παρόν με τα παρελθόν, ο μύθος με την πραγ-





ματικότητα, το καλό με το κακό. Το παιχνίδι συνδυάζει στοιχεία action αλλά και adventure, καθώς θα υπάρχουν σύνθετοι γρίφοι, οι οποίοι δίνουν ξεχωριστή διάσταση. Παράλληλα, διακρίνεται για τα εντυπωσιακά τρισδιάστατα γραφικά του. Από πλευράς γλώσσας θα υποστηρίζεται η Αγγλική -καθώς το παιχνίδι έχει διεθνή προσαρμογή-, αλλά θα υπάρχουν και ελληνικά υπότιτλοι. Δεν αποκλείεται, βέβαια, να ακολουθήσουν ταπικές εκδόσεις σε άλλες γλώσσες.

Απευθύνεται στην ηλικιακή ομάδα 15-49 χρόνων, καθώς αυτή θεωρείται από την εταιρεία η μεγαλύτερη και πιο ενεργή, αλλά και η πλέον κατάλληλη για τα επίπεδα δυσκαλίας του Theseis. Το παιχνίδι αναμένεται να κυκλοφορήσει στις αρχές του 2008 και θα υποστηρίξει δύο πλατφόρμες, συγκεκριμένα το PC και τα Xbox 360.

Η διάθεση

Το Theseis αναπτύσσεται την τελευταία διετία και έχει παρουσιαστεί ήδη σε δύο εκθέσεις E3, συγκεντρώνοντας εγκωμιαστικά σχόλια από το διεθνή τύπο. Στο εξωτερικό στρέφεται, εξάλλου, το ενδιαφέρον της Track7 Games για την προώθηση του Theseis, καθώς η ελληνική αγορά είναι μάλλον πολύ μικρή, ώστε να γίνει απόβαση της επένδυσης που έχει πραγματοποιηθεί για την ανάπτυξη του παιχνιδιού. Για τα λόγια αυτά η εταιρεία στρέφεται στα... μονόδρομα της επιλογής κάποιου publisher που θα αναλάβει τη διάθεση του τίτλου, καθώς -όπως είναι εύκολο κατανοητό- καμία ελληνική εταιρεία δεν μπορεί να την αναλάβει μόνη της.

Η πορεία του Theseis θα κρίνει και τα μελλοντικά πλάνα της εταιρείας, η οποία δεν αποκλείει το ενδεχόμενο κυκλοφορίας μίας δεύτερης έκδοσης, ενώ προς τα παρόν κρατά κλειστά τα χαρτιά της για επόμενα projects. **X**

Συνέντευξη με τον κ. Δημήτρη Παπαδόπουλο product manager του Theseis

Πείτε μας λίγα λόγια για την Track7 Games. Από ποιους δημιουργήθηκε και με ποια χρηματοδότηση;

Κάποια άτομα της ομάδας μας είχαν τη σκέψη να ξεκινήσουν ένα παιχνίδι. Δημιούργησαν την ιδέα ενός adventure, μια και είναι ένα είδος πιο βολικό για μικρές developer teams και με φανατικό κοινό. Ο τίτλος αυτός εξελίχθηκε, μεγάλωσε και έγινε ένα action-adventure, προστέθηκαν στοιχεία και έφτασε στο σημείο που βρίσκεται σήμερα. Το παιχνίδι χρηματοδοτείται από την Track7 Games, η οποία δημιουργήθηκε για αυτόν το σκοπό.

Η εταιρεία μπαίνει σε μία αγορά με ιδιαίτερα σκληρό ανταγωνισμό, όπου υπάρχουν ονόματα με παγκόσμια εμβέλεια και σημαντική προ-ϊστορία. Τι ελπίδες επιβίωσης έχει μία ελληνική εταιρεία σε αυτό το περιβάλλον;

Με τον κατάλληλο μεγάλο publisher θα επιβιώσουμε. Το marketing και η προώθηση για το παιχνίδι είναι τα πιο σημαντικά στοιχεία και μαζί με μεγάλα ονόματα θα είμαστε ακόμη καλύτερα. Αυτήν τη στιγμή έχουμε αρκετούς publishers που ενδιαφέρονται.

Ποια θεωρείτε ότι είναι το ανταγωνιστικό πλεονέκτημά σας;

Τα σημαντικότερα πλεονεκτήματά μας είναι τα γραφικά, η μηχανή γραφικών μας και το σενόριο. Και ο μύθος ζωντανεύει με τους Έλληνες developers μας...

Από τεχνολογικής όψης ποιες καινοτομίες έχουν χρησιμοποιηθεί στο Theseis;

Οι σημαντικότερες καινοτομίες αφορούν στο pixel shading και lighting. Η μηχανή τρέχει σε Direct X 9.0.

Ποια άλλα projects αναπτύσσει η εταιρεία;

Αυτήν τη στιγμή θέλουμε να ολοκληρώσουμε το Theseis.

Υπάρχουν πολλές σκέψεις για τα επόμενα project και casual games.